



## Regolamento tecnico C10i – Skeleton

FICS

---

### Categoria C10i – Skeleton

#### Definizione

Lo skeleton è un veicolo senza motore, costituito da un pianale in legno su un telaio a tre ruote. Lo sterzo è azionato da un manubrio tipo Mountain Bike.

Lo skeleton fa parte delle categorie leggere (sotto i 35 kg), e per un singolo pilota, che conduce disteso faccia in giù, con testa e mani rivolte in avanti.

#### Dimensioni

Lunghezza Massima 1200mm

Larghezza Massima 900mm

#### Peso

Il peso massimo dello skeleton, senza pilota, è di 35 kg.

#### Ruote

La scelta delle ruote è libera (gomma, uretano, ...), in ogni caso le ruote saranno piene e prive di camera d'aria.

Diametro massimo 125 mm.

È vietato apportare modifiche al battistrada delle ruote.

#### Manubrio

Sul manubrio (tipo mountain bike), saranno installate le leve dei freni. (è consigliato un paramano tipo cross come protezione).

#### Freni

Due freni sono obbligatori, efficaci, uno su ogni ruota posteriore e azionato dalla mano del pilota. La leva del freno sarà posizionata sul manubrio, come su una bicicletta. Principalmente di tipo V-brake con modifiche alle pastiglie dei freni.

Possono anche essere utilizzati piccoli dischi (tipo minimoto o mini-kart), ma si consiglia di coprirli per evitare l'impatto di una pietra che li potrebbe danneggiare.

#### Attrezzature specifiche

Come protezioni, vengono usate quelle Tipo motocross (pettorina e ginocchiere) o moto (tuta in pelle con protezioni built-in), il corpo deve essere interamente coperto, i guanti con le dita.

Il casco deve essere integrale o tipo motocross con omologazione, con gli occhiali. Per i piloti sotto i 16 anni è OBBLIGATORIO l'uso del collare.



## *Regolamento tecnico C10i – Skeleton*

*FICS*

---

### **Sicurezza**

È consentito inserire 2 alette laterali, all'altezza dell'anca, o uno centrale, all'altezza delle ginocchia.

### **Numeri di gara**

In accordo con il "regolamento tecnico FICS capitolo II – punto I".

### **Posizione di partenza**

Con un ginocchio sul pianale e le mani sul manubrio.

Una volta che il pilota è uscito dalle fotocellule potrà spingersi con il piede a terra per tre volte, dopodiché si dovrà sdraiare sullo skeleton.

Le tre ruote dovranno sempre toccare il suolo.

### **In gara**

Nel caso di uscita di pista, il pilota, potrà con un ginocchio sullo skeleton e le mani sul manubrio; spingersi nuovamente come fatto in partenza.

### **Categorie**

Lo skeleton, attualmente corre in categoria unica da 6 anni in poi.

### **Sanzioni**

Il mancato rispetto del presente regolamento, comporterà l'esclusione dalla gara senza alcuna deroga nel caso si tratti di gara FICS.